

Duch ve strašidelném domě

ÚROVEŇ 3 · MISTR ●●● · 8. třída



HLI-302

Jméno: _____

Datum: _____

Jak mi to šlo? ☆ ☆ ☆



Duch ve strašidelném domě

	A	B	C	D	E	F	G
1							
2				↓			
3							
4							
5							
6							
7							

Duch stojí na políčku **D2** a dívá se **dolů** (šipka).**krok** = posuň se o jedno políčko dopředu; když tam je dýně, seber ji.**otoč se vpravo** = otoč se na místě o čtvrt otáčky po směru hodinových ručiček, **vlevo** = proti směru.

Okraj mapy a kameny jsou zeď. Každý program začíná znovu na startu se všemi dýněmi.

1 Program 1

opakuji 3×:

krok

otoč se vlevo

dokud je před tebou volno:

krok

otoč se vlevo

Skončí na políčku _____ a dívá se _____.

Počet sebraných dýní: _____

2 Program 2

opakuji 2×:

dokud je před tebou volno:

krok

otoč se vlevo

dokud je před tebou volno:

krok

otoč se vlevo

Skončí na políčku _____ a dívá se _____.

Počet sebraných dýní: _____



Kouzelný kotel

Projdi algoritmus krok za krokem a zapisuj hodnoty proměnných.

vstup: n

kroky = 0

dokud $n \neq 1$:když n je sudé: $n = n : 2$ jinak: $n = 3 \cdot n + 1$

kroky = kroky + 1

výstup: kroky

vstup n	5	13	17
výstup kroky			
největší hodnota n			

x = vstup

opakuji 5×:

když $x < 12$: $x = x + 5$ jinak: $x = x - 4$

zapiš x

vstup	1.	2.	3.	4.	5.
10					
15					